

VRAY FRAME BUFFER

Render ekranının hemen alt kısmındaki **kontrol düğmeleriyle** Render süresi, dosya adı ve şekil sayısı gibi bazı bilgilerin görüntülenmesi sağlanırken ayrıca bu komutlarla **render sonrası** resim üzerinde düzenlemeler de yapılabilir.

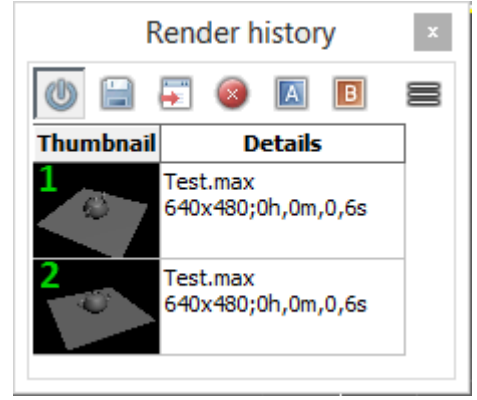



DOSYA KONTROL DÜĞMELERİ


RGB color **RGB Color:** Açılır listeden **render elemente** eklenen (ek renderler) seçilerek ilgili özelliklerin render sonuçları VRay frame buffere alınabilir. Bu kanallar ayrıca kaydedilerek photoshop gibi programlarla **compostlama** amaçlı kullanılabilir.

-  **Switch to RGB chanel:** Render element görüntüsünden RGB görüntüye geçilir.
-  **Red Green Blue:** Render resmi **kırmızı yeşil ve mavi** renkli görüntülerde ayrı ayrı görüntülenebilir.
- Switch to Alpha chanel:** Alpha chanel görüntüye geçilir.
- Monochromatic mode:** Olabilecek **Bump** etkileri için **siyah-beyaz** görüntü elde edilir.
-  **Save image:** Render görüntüsü istenilen **resim formatında kaydedilir.**
-  **Save all image chanel:** Render frame bufferdaki render element ile seçilen **tüm kanallar** verilen dosya uzantısına göre **ayrı ayrı** resimler halinde (varsayılan olarak alpha, **render element** ile yapılan seçimlere göre; zdepth, shadow, specular vs...) kaydedilir.
-  **Clear image:** Render ekranındaki görüntü **silinerek temizlenir.**
-  **Duplicate to MAX Frame Buffer:** Yeni alınacak olan render ile **karşılaştırmak** üzere render ekranındaki görüntünün **kopyası** alınır.
-  **Track Mouse While Rendering:** Render sırasında **öncelik istenen** yerler **frame buffer** içinde **fare işaretçisi** gösterilirse render buketleri fare işaretçisini **izler** ve öncelikle işaretçinin bulunduğu yerleri render eder.
-  **Region render:** Sadece VRay render frame window içinde region render ile **seçilen bölümden bölgesel render** alınır.
-  **Link FBV to PDPlayer:**
-  **Swap A/B:** Render frame window'un alt bölümünden **H Show VB history window** komutu verilerek açılan **Render History** penceresine kaydedilen render sonuçları VBF'da **karşılaştırılırken** sağdaki görüntüyle soldaki görüntü **yer değiştirir.**
-  **Compare horizontal / vertical:** Render frame window'un alt bölümünden **H Show VB history window** ile açılan render history ile A ve B kanalına eklen resimler **yatay** veya **dikey** şekilde yerleştirilerek **karşılaştırılır.**
-  **Stop rendering:** Devam eden render işlemi durdurularak **yarıda kesilebilir.**
-  **Render last:** Render işlemi başlatılır.


H Use VFB history correction: Yapılan renderlerin **karşılaştırma** yapabilmek için daha sonra VFB'a alınabilmesi için geçici olarak kaydedilebileceği bir **Render History** penceresi açılır.





 **Enable VFB history:** Listede kaydedilen renderler **gizlenir** veya **görüntülenir**.


 **Save:** Yapılan son render render history penceresine kaydedilir.


Save tuşuyla **kayıt yapılabilmesi** için öncelikle **Settings** kısmından **VFB history temp path** ile penceredeki **önizlemelerin kayıt yerinin** belirlenmesi gerekir.

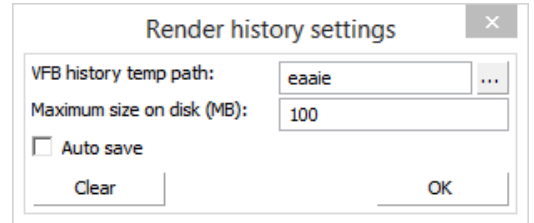
 **Load:** Listedenden seçilen render görüntüsü **VRay VFB'a** alınarak görüntülenir.

 **Remove:** Render History penceresinden seçilen görüntü listeden **çıkartılır**.

 **Set A:** Render History penceresinden seçilen görüntü **VRay VFB'daki Compare horizontal / vertical** komutuyla **karşılaştırma yapmak** için VRay VFB'ın **A kanalına** alınır.

 **Set B:** Render History penceresinden seçilen görüntü **VRay VFB'daki Compare horizontal / vertical** komutuyla **karşılaştırma yapmak** için VRay VFB'ın **B kanalına** alınır.

 **Settings:** açılan render **History Settings** iletişim penceresinden önizleme dosyalarının **kaydetme yeri, maksimum dosya boyutu** belirlenebilir. Ayrıca yapılan renderlerin **otomatik kaydedilmesi** sağlanabilir.



Klavyeden 1-9 tuşları tıklanarak Render History deki görüntüler arasında **geçiş** yapılabilir.

Ayrıca render görüntüleri üzerine **sağ tıklanarak** da bilgi alınabilir.


 **Use pixel aspect:**


 **Stereo red/cyan:** Kırmızı Mavi **3boyutlu gözlükle** bakılabilen **steryo görüntü** oluşur.


BİLGİ KONTROL DÜĞMELERİ


Alt bölümdeki tırnak tıklanarak render ekranında çeşitli bilgilerin görüntülenmesini sağlayan kontrol düğmeleri açılır.



 **Apply Stamp:** Render ekranının varsayılan olarak hemen alt kısmında **render süresi, kullanılan primitif sayısı ve dosya adı** gibi bilgilerin bulunduğu bir bant belirir. Bu bilgi bandı render görüntüsü ile birlikte kaydedilir. Etkinleşen yandaki listeden istenilen bilgiler **silinip** yenileri **eklenebilir**.

 **Insert variables:** Render sonucuyla ilgili daha birçok bilgilerin bulunduğu bir text ekranı açılır. Ekranın hemen üzerindeki **Copy to Stamp** tıklandığında bu bilgiler render penceresindeki damga bilgi bölümüne **yapışır** ve render görüntüsüyle birlikte kaydedilir.

 **Align düğmeleri:** Render ekranında görüntülenen bilgilerin sağa-sola, ortaya **hizalanması** ve ekranın üstüne veya altına **yerleştirilmesiyle** ilgili düğmelerdir.

 **Choose Font:** Render ekranında görüntülenen bilgilerin **yazı fontu** ve **boyutların** ayarlanabildiği bir iletişim penceresi açılır.

Stamp variables window		
Copy to stamp		
Field	Current Value	Description
vraycore	1.60.16	Version of the V-Ray core
rendertime	0h 1m 52,0s	The render time for the last co...
vrayversion	DEMO 1.50.SP2	Internal V-Ray version
filename	vray çalışma.m...	Max project file name
frame	00000	Current frame number
rendertime	0h 1m 52,2s	Duration of the render time
primitives	12465	Number of internal V-Ray pri...
computerna...	q-pc	The name of the computer thi...
date	19.08.2008	Date at the end of rendering
time	14:06:36	Time at the end of rendering
w	640	Width
h	480	Height
ram	1024MB	Physical memory available (R...
vmem	2048MB	Virtual memory available
mhz	1495MHz	The speed in Mhz of the CPUs
cpu	INTEL/DualMo...	CPU type and number of CPU...
os	UNKNOWN	OS version
camera	<unknown>	Camera name (camera views ...

VFB Klavye Kısayolları

*: Görüntüyü %100 orijinal boyutlarında yaklaştırır.

Ctrl+C: VFB içindeki görüntü tüm çözünürlüğüyle birlikte **Windows Clipboard'a** alınır.

Ctrl+Sağ/Sol tık: Yakınlaştırma / Uzaklaştırma.

Çift Tıklama: Görüntüyü %100 yaklaştırıp VFB'a sığdırır.

+ / - : Artı ve Eksi yönde zoom yapar.