

Program konuları mutlaka **özel senaryolarla desteklenmiş** olarak anlatılmaktadır.

Tüm 2D komutları uygulama yapılan bu **mimari proje içine sıkıştırılmıştır**. Böylece öğrenciler proje içerisinde **basitten zora** doğru **adım adım** ilerleyerek sürekli **tekrarlar** yapmaktadırlar. Komut ve konu tekrarları **15 yıllık gözlem** içerisinde öğrencilerin konuları **unutma aralıkları hesaplanarak** özenle yerleştirilmiştir. Ders programı **yeni sürümlerle** gelişen program paralelinde gelişme göstermektedir.

Öğrenciler Autocad komutlarını öğrenmenin yanında Autocad ile bir **mimari proje nasıl çizilir** onun da uygulamasını yapmaktadırlar.

Çeşitli aşamalarda **mimari** ve **makine parçası** çizimleri şeklinde **ödevler** verilerek bilgiler pekiştirilmektedir.

3D Bölümü öncelikle temel komutlar ve temel pirimifler aktarıldıktan sonra basit makine parçaları çizimleriyle başlar. Tüm komutlar ve yöntemler **basitten zora** doğru makine parçaları üzerinden aktarıldıktan ve ödevlerle desteklendikten sonra **mobilya** ve **mimari** çizimlere geçilir.

Kamera ve ışık bilgileri yapılan bir **iç mekan** ve **dış mekan** çizimlerinin **ışıklandırılması** ve **kamera** yerleştirilip **render** alınmasıyla aktarılır.

Kurs sonunda tüm öğrencilere lazım olabilecek **model ve doku kütüphanelerinin olduğu** özel olarak hazırlanmış bir **CD verilir**.